

ZŠ a MŠ Horka nad Moravou



ZÁKLADNÍ A MATEŘSKÁ ŠKOLA
HORKA NAD MORAVOU
společnost • environment • ekonomika

PROJEKT ABSOLVENT

SEMINÁRNÍ PRÁCE

AUTOŘI: PETR FRČKA, JAKUB GROMUS

GARANT: MGR. MARTIN MALENOVSKÝ

OBLAST: VOLNÝ ČAS

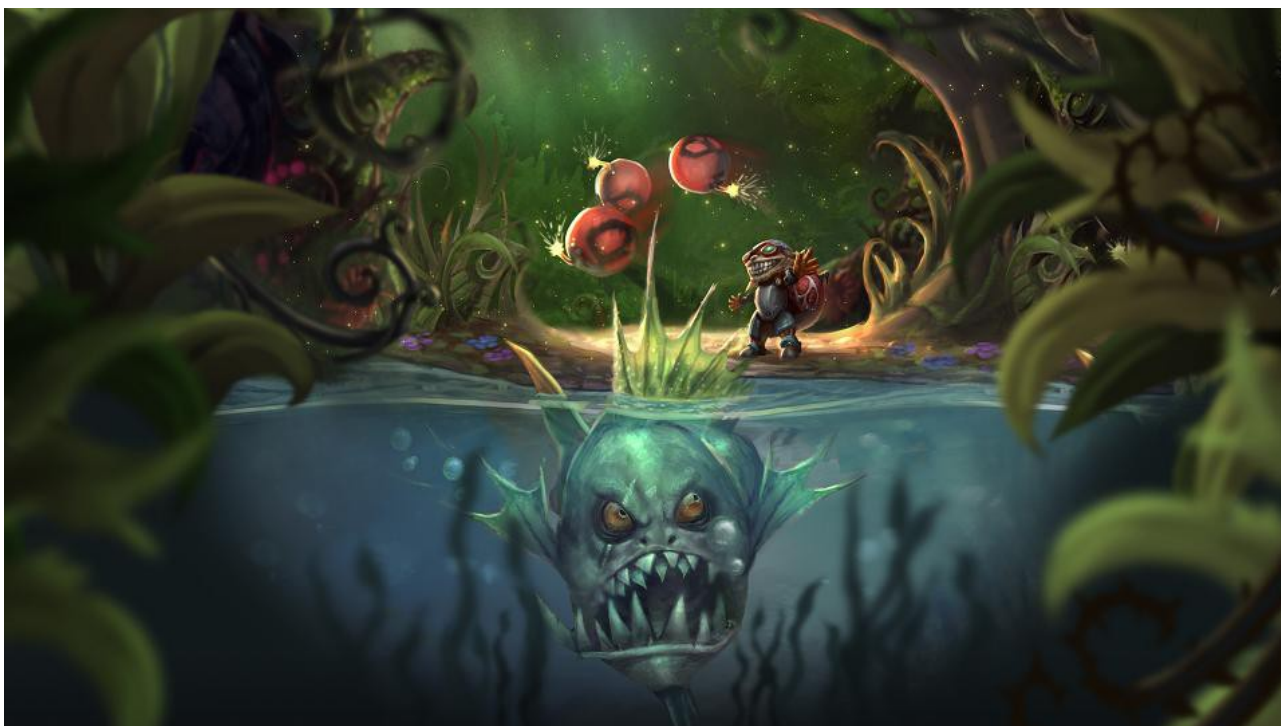
TÉMA: **LEAGUE OF LEGENDS**

Obsah:

1. Kolébka League of Legends
2. O hře
3. Liga
4. Něco postavám
5. Strategie
6. Problémové otázky

Anotace:

Toto téma jsme si vybrali, protože nás samotná hra League of Legends ohromně zaujala, baví nás a hodně o ní víme. Hrají ji lidé po celém světě a určitě každého baví. Každý hráč si může zvolit svého nejoblíbenějšího hrdinu, svůj styl hraní a svoji oblíbenou mapu. Každým dnem někdo přichází s novou taktikou na jiného hrdinu, proto je League of Legends tak úžasná hra, rozvíjí ji jak její vývojáři, tak i její hráči.



1. Kolébka League of Legends

Hra League of Legends byla poprvé uvedena v roce 2009. Hra je zdarma ke stažení (free to play). Je to žánr MOBA (massive online battle arena). Hru vytvořilo vývojářské studio Riot Games. Samotná hra se ovládá za pomoci myši a klávesnice. Hra má i vlastní webové stránky, kam se hráči chodí koukat na živé zápasy, hrdiny zdarma k zahrání v určitý týden nebo na položky ke stažení jako tapety atd.

2. O hře

Každá postava má ve hře svůj vlastní příběh. V zemi kde se liga legend hraje (podle příběhu) se jmenuje Runeterra. V této zemi válčí dvě hlavní mocnosti, Demacia a Noxus, jsou zde i jiná království jako je Bandle City, tam žijí malá stvoření s chlupatým tělem, nebo město pokroku Piltover. Hráči si mohou zahrát na čtyřech mapách, a to Vyvolávačův žleb, Pokroucená alej, Kvílející propast a Křišťálová jizva. Nejhranější mapou je Vyvolávačův žleb, na kterém se hraje turnaje o slušné ceny.

Na této mapě hraje deset hráčů, po pěti v každém týmu. Jsou zde celkem tři linky a džungle (top, mid, bot a jungle). Na horní linku, tedy top, chodí většinou AD Tankové (specializují se na útok základními útoky a v týmových bitkách skáčou po hlavě). Na mid chodí mágové, ale čím dál více oblíbenějšími postavami jsou AD Bruiseři (podobní jako ad tankové, ale soustředí se na fyzické poškození). AP Mágové mají specializaci na magický útok a je pravidlem, že každý tým by měl mít minimálně jednoho mága v týmu. Pokud by tým mága neměl, bude větší pravděpodobnost, že nepřátelský tank bude kupovat hlavně předměty na obranu proti fyzickému poškození (armor), plný tým AD Bruiserů je nebezpečný pro ně samotné.

Na spodní linku chodí střelci a podpora. Střelec uděluje fyzické poškození a podpora chrání své spojence. Do džungle chodí postavy, co mají nějakou „CC Ability,“ (schopnosti, co odhazují nebo znemožňují pohyb nepřátel. Džungler chodí každé lince pomáhat získávat počty zabítí, a tím získat výhodu pro určitou linku.

Na každou linku (kromě džunglera, ten získává peníze z neutrálních monster) chodí poskoci (anglicky minions), zlato se z nich získává pomocí udělení posledního úderu, hrozně často se stává, že se minion nepodaří zabít a zlato se tedy strácí. Podpora by neměla zabíjet poskoky, proto Riot udělal tři nové předměty, které supportům dávají zlato třeba z útočení na nepřátele nebo jen za to, že stáli poblíž smrti miniona. Dále se peníze dají získávat zabíjením nepřátel, ničením věží a takzvaných assistů, což jsou pomoci při zabítí nepřátel.

Celkovým cílem hry je zničit nepřátelský nexus, který se nachází v nepřátelské základně, pokud se stane, že nepřátelský tým zničí váš nexus dřív, znamená to prohru pro váš tým. Ve Vyvolávačově žlebu se také nachází epická monstra a to drak, baron, modrý golem a červený lizard. Po zabítí draka dostane tým spoustu peněz a zkušeností, po zabítí modrého golema dostane hráč auru, která mu sníží čas dobíjení kouzel a zvýší rychlost regenerace many. Červený lizard poskytuje auru, která přidá hráči vylepšení základních útoků. Když nositel červené aury zaútočí na nepřítele, tak ho zpomalí a zapálí.

Nejlepší auru dodává baron, je nejsilnější ze všech monster na této mapě, po získání aury se zvýší všechny druhy poškození, zvýší se regenerace many a životů a samozřejmě dodá velký obnos peněz.



3. Liga

Jako ve spoustě jiných her i v League of Legends se hraje liga. Konají se soutěže jako LCS, IEM, GO4LOL nebo normální běžné turnaje. Do prestižních soutěží jako LCS se ovšem není lehké dostat, existuje systém zvaný ranked games, ve kterém hráči postupují do různých divizí.

Každý hráč, který dosáhne 30. posledního levelu má možnost si tento herní mód zahrát, má také možnost přeskočit bronzovou divizi, protože má 10 kvalifikačních kol, kterými musí projít na začátku jeho kariéry. Pokud prohraje všech 10 her automaticky, umístí se do bronzové divize 5, riot mu ke všemu pogratičuje a popřeje štěstí. Mně osobně našťěstí krásný bronz minul a jsem za to opravdu rád, protože z bronzu už se nikdy nikdo nedostane (jen výjimečně).

Existuje celkem 6 divizí a v každé z nich je 5 poddivizí (např.: Bronze I, Bronze II, Bronze III atd.) Nejvyšší z nich je Challenger, v Challengeru už ale nejsou poddivize, hráči, kteří se sem dostali už jen soutěží o to, kdo bude mít nejvíce bodů. V soutěžích ovšem nemusí hrát jen profici z challengeru, ale i z menší ligy, a to je liga diamantová, z diamantové ligy je většina hráčů účastnících se těchto soutěží.

Z ČR nás reprezentují havně týmy eSuba, Extatus a mnoho dalších, ale jen eSuba získala dvakrát titul mistra ČR a jednou vyhrála kdesi v zahraničí. Hráči z týmu eSuba ovšem odešli a založili i vlastní tým a eSuba si musela najít náhradu. Asi před dvěma lety eSuba (ještě v původní sestavě) s přehledem porazila tým, který se LCS účastňuje každým rokem a to je tým SK Gaming. V tomto týmu ovšem ani jeden slovak není, ale na české lol komunitě na sociálních sítích se z ironie píše, že kapitán SK Ocelote je slovak a je z Chánova, za tyto komentáře se píše smajlík Kappa, který označuje ironii.

Ligu ovšem nemůže hrát jen tak někdo, opravdu dobrý hráč by měl mít nakoupených spousty runových listů a samozřejmě i run k zaplnění jich samých. Runy jsou bonusové kameny, které ovlivňují státy hrdiny, ze začátku má každý dvě takové stránky. Důvod, proč mít víc stránek, je jednoduchý, před začátkem každé hry se hráč nachází ve výběru championa, v ranked systému výběr hrdiny funguje jinak, každý hráč musí počkat ve frontě než si bude moct vybrat hrdinu, a není vždy zřejmé, jakou postavu bude kdo hrát, když je třeba hráč poslední ve frontě a má runy na AP Mid a jeden hráč před ním už si mid zvolil, hráč si musí zvolit jinou linku a hrát buď s AP runami nebo bez nich, proto je dobré mít více runových stránek.

Já hraji podporu, proto mi stačí jen jedna ze tří mých stran, protože nikdo podporu nehce hrát. *Players that hate to play support usually rage, feed enemies or leave the game, playing 4v5 is unbalanced and enemy team has free points to theyre own league. At the end of a game you will be put in a special lobby where can you talk about the game or you can report summoner that has left the game to get him banned. Banned players cannot play because riot said no you won't leave anymore! There are many rules in this game, you can't be offensive to other players, you can't leave the game, you can't assist enemy team with giving them free golds or you can't use words that can get somebody mad(fu*k, sh*t, bi*ch, nigga and more).*

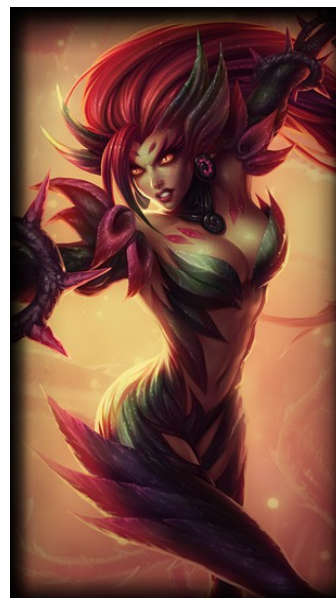
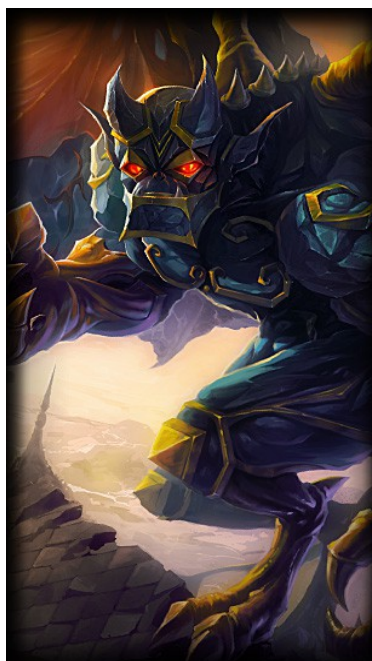
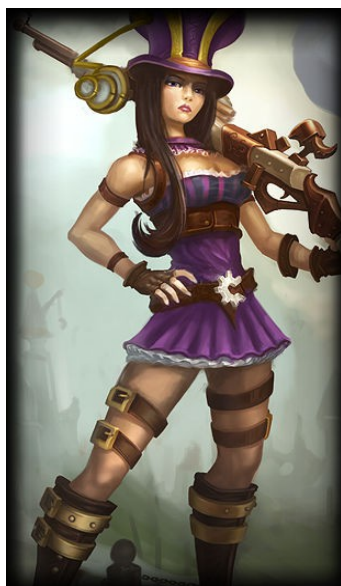
4. Něco k postavám

V lize je spousta postav a každá z nich má svůj vlastní příběh, hráči si kupují hrdiny buď podle toho, jak se s určitým hrdinou dařilo ostatním hráčům v uplynulých hrách nebo jen proto, že vypadají úžasně, a nebo jen proto, že mají dobrý příběh.

Hrdinové se dají koupit za různé ceny (450, 1350, 3150, 4800, 6300), není pravidlem, že nejdražší postavy jsou ty nejlepší, dokonce i hrdina za 450 dokáže dohnat k slzám postavu za 6300.

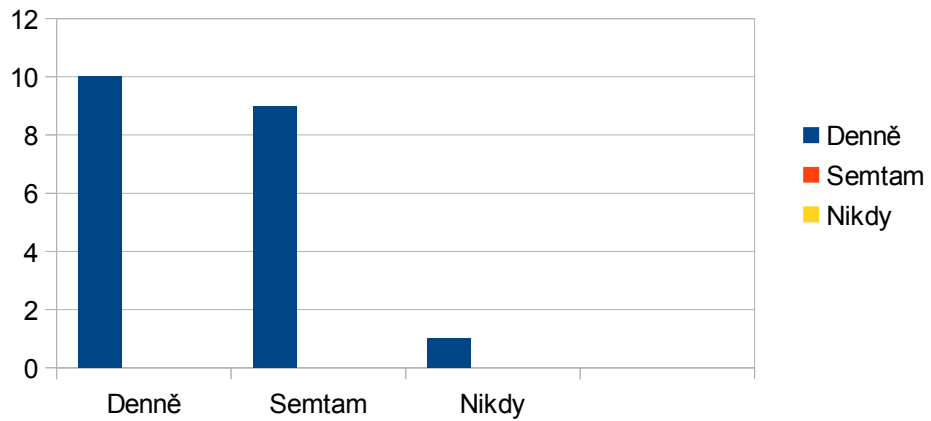
Nejhranější postavou je šerifka Caitlyn z města pokroku Piltover, je to střelkyně a hraje se asi proto, že má opravdu veliký dostřel a veliké fyzické poškození. Nejmiň hraným hrdinou je létající golem Galio z Demacie. Nehraje se zřejmě kvůli jeho pasivní schopnosti a ta mu za každý bod obrany proti magii přidá bonusové magické poškození, to je ovšem skvělá schopnost, ale pokud si nepřátelé sestaví tým z AD hrdinů, co udělují fyzické poškození, tak jsou Galiovi šance na výhru menší, ale pasivní schopností se člověk v dané situaci nemusí řídit, může si magické poškození prostě koupit nebo si koupit brnění.

Hrdinkou, která má největší úspěch (z hlediska procent výher za týden) je Zyra, tato hrdinka má velké uplatnění v týmových bitkách kvůli její ultimátní schopnosti, kterou když položí, tak ze země vyraší kořen do všech stran, uděluje masivní poškození a při cestě zpátky do země vyhodí všechny nepřátele do kola, mezitím může váš tým zneškodnit všechny nepřátele a dojít si pro výhru.

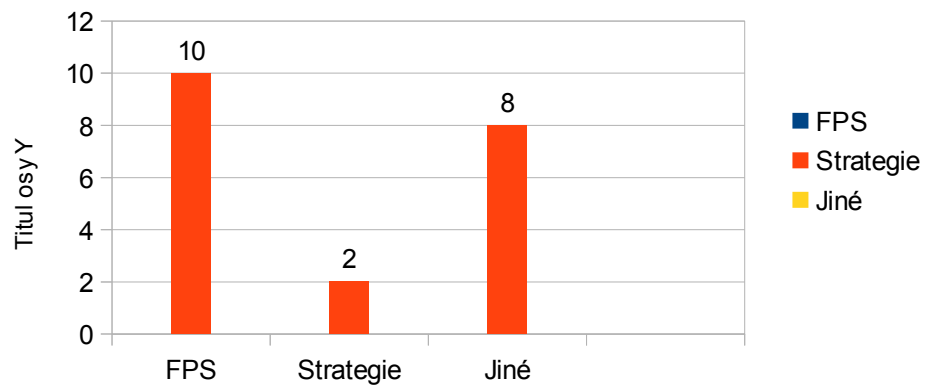


Problémové otázky

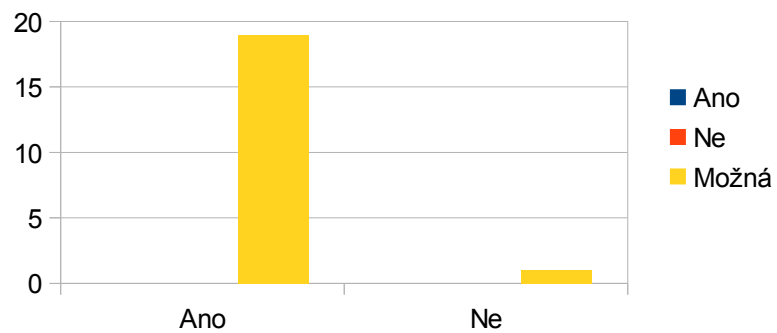
Jak často hraješ počítačové hry?



Pokud hraješ hry tak jakého typu?



Slyšel jsi někdy o League of Legends?



5. Strategie

Spousta lidí má jinou strategii, ale jedna a ta nezákladnější obsahuje kompilaci týmu solo top, solo mid, duo bot a jungle. Ještě před jedním a půl rokem se chodil i duo top, ale pak nebyl džungler a byla větší pravděpodobnost, že tým prohraje, protože třeba spodní lince nepomůže džungler. Klíčem k vítězství je zničit nexus, ale v této hře existují i předměty a ty stojí peníze, s předměty se postava stává silnější a lepší. Peníze se dostávají každou vteřinu, ale je jich málo a nestačí to, každých několik vteřin se z inhibitorů vyrodí poskoci, kteří dodávají peníze, ale jen v případě, že jim hráč udělil poslední ránu a tou ránou poskoka dorazil.

Na počet zabitých poskoků je i počítadlo hned vedle počtu zabitých nepřátel, smrtí a asistencí. Čím víc má hráč zabitých poskoků, tím více má peněz a má větší šanci na výhru. Ještě větší obnos peněz poskytuje drak nebo baron, peníze poputují celému týmu a ne jen jednotlivci. Drak a baron jsou epická monstra, která se těžko zabíjejí, ale s trochou týmové práce to není problém.

Často se stává, že i když má jeden tým sebevíce peněz, nepřátelský tým vyhraje na počet zničených budov taktikou zvanou zadní vrátka. Když se nepřítel nedívá, tak hráč využije šance a jde na linku, na které nejsou nepřátelé a postupně ničí věže, může ničit věže dokud se nedostane k nepřátelskému nexusu a nevyhraje. Tato taktika je velice těžká a vyžaduje perfektní načasování, když hráč přijde třeba vteřinu po odchodu nepřítele, tak je dost možné, že se nepřítel vrátí.

Ovšem nejlepší taktikou je týmová práce, nikdy nikoho nenechat samotného, všem pomáhat, nenechávat si počet zabití jen pro sebe a vždy být fér. Hráči, co nehrají fér a všem z týmu nadávají, podle statistik prohrají o 1.3 milionů her, je to velké číslo a i já tomu sám nevěřím, ale nadávat a na dvacáté minutě se nepříteli vzdát a nezkusit šanci znamená určitou prohru.



Zdroje:

<http://www.lol3skins.altervista.org/CaitlynLoadScreen.jpg>

http://img2.wikia.nocookie.net/___cb20121025222828/leagueoflegends/images/2/21/Galio_OriginalLoading.jpg

http://img4.wikia.nocookie.net/___cb20120713054913/leagueoflegends/images/4/47/Zyra_OriginalLoading.jpg

<http://www.elophant.com/league-of-legends/champions/most-played>

<http://gamerexp.com/wp-content/uploads/2013/02/riot-games-esports.png>

http://competitive.euw.leagueoflegends.com/sites/default/files/upload/wallpaper/teemo_1920x1080.jpg

<http://euw.leagueoflegends.com/en/media/art/team-builder>

Vlastní znalosti.

Pokud vás League of Legends natolik zaujala tak neváhejte a zarejte si zadarmo na:

<http://signup.leagueoflegends.com/?ref=526936bee5800706500380>